

# Typisch Paris



## QUIZ, PUZZLE & FRANZÖSISCH LERNEN

für 1 – 6 Spieler



La présente règle du jeu est celle de la version française. Les jeux de la série PuzzQuiz® – Typisch ... existent pour les villes de Berlin, Londres, Madrid, Paris, Rome. À retrouver sur [www.hueber.de/sprachspiele](http://www.hueber.de/sprachspiele) ou [www.grubbeverlag.de/sprachspiele](http://www.grubbeverlag.de/sprachspiele)

## COMPOSITION DU JEU

64 cartes, puzzle de 54 pièces, dépliant (règle du jeu et plan de Paris), sachet en papier pour les pièces du puzzle.

## MISE EN PLACE ET DÉROULEMENT DU JEU

Bats les cartes et pose le paquet, faces bleues des cartes visibles, sur la table. Répartis les 54 pièces du puzzle de façon égale entre les joueurs. S'il en reste (partie à 4 ou 5 joueurs), mets-les au centre de la table.

Les joueurs jouent à tour de rôle, le plus jeune commence. Lorsque c'est à toi, le joueur assis à ta gauche tire une carte (pas la première du paquet, celle qui suit) et lit à voix haute la tâche que tu as choisi de réaliser

(1, 2 ou 3) – il tient la carte de façon à ce que personne ne voie les solutions et les traductions qui figurent au verso (face bleue).

**Tu as bien répondu :** place une pièce de puzzle au centre de la table. Si elle s'emboîte dans une pièce s'y trouvant déjà, places-en une autre. Tu as droit à 3 pièces maximum.

**N.B. :** ne pas essayer chacune des pièces de puzzle que l'on possède mais en choisir une – en espérant que ce sera la bonne.

**Tu n'as pas bien répondu :** tu ne places aucune pièce de puzzle. C'est au joueur suivant de jouer.

Les tâches du type »Was fällt dir dazu ein?« figurant sur certaines cartes sont des tâches-jokers pour lesquelles il n'y a ni bonne ni mauvaise réponse. Donne celle qui te paraît correcte et place une pièce de puzzle.

La solution indiquée au verso des cartes, où figurent des tâches du type »Übersetze«, n'est pas la seule possible : les joueurs accepteront donc les autres réponses dès l'instant où elles leur sembleront dépourvues de fautes de français.

## FIN DE PARTIE

Le premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses pièces de puzzle gagne la partie. Les joueurs décident alors de finir ou non le puzzle.

## JOUER SEUL

Si tu joues seul, essaie de reconstituer le puzzle en utilisant le moins de cartes possibles. Il te faut pour cela donner un maximum de bonnes réponses, bien sûr, mais aussi faire en sorte de choisir les pièces de puzzle qui conviennent (« essayer chacune des pièces de puzzle que l'on possède » n'est pas autorisé – cf. plus haut).

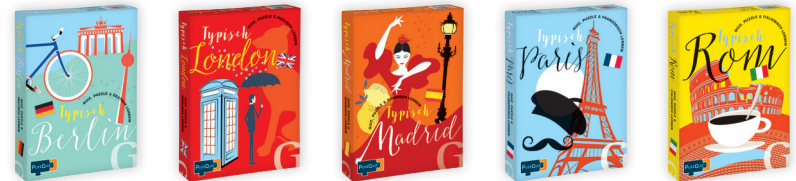
## LE MOT DE L'ÉDITEUR

En cas de problèmes de compréhension ou de prononciation, les joueurs s'entraident ! Le joueur, qui lit à voix haute, peut consulter les traductions (verso des cartes).

Les joueurs décident ensemble si les tâches du type »Was fällt dir dazu ein?« seront lues en allemand ou en français (verso des cartes).

Les lieux touristiques, cités dans certaines tâches, sont suivis de numéros qui correspondent à ceux des points noirs répartis sur le plan de Paris.

Le plan de Paris, qui accompagne ce jeu, est une version simplifiée où l'on ne retrouve qu'un certain nombre de rues, lignes et stations de métro.



Alle Rechte vorbehalten | © 2019 Grubbe Media GmbH | [www.grubbeverlag.de](http://www.grubbeverlag.de)

**Idee/Konzeption/Redaktion:** Grubbe Media GmbH, München

**Design:** agenten.und.freunde, München, [www.a-u-f.de](http://www.a-u-f.de)

**Kartentexte:** Marie-Odile Buchschmid

**Lektorat:** Dr. Stéphanie Dépoisse-Marczak

**Kartographie:** Astrid Fischer-Leitl

**Bildnachweis:** Adobe Stock: dayzeren; Wiktorja Matynia