

# Typisch Rom



## QUIZ, PUZZLE & ITALIENISCH LERNEN

für 1 – 6 Spieler



Questa è la versione in italiano delle istruzioni. I giochi della collana PuzzQuiz® – Typisch ... sono disponibili per le città di Berlino, Londra, Madrid, Parigi e Roma. Vedi [www.hueber.de/sprachspiele](http://www.hueber.de/sprachspiele) oppure [www.grubbeverlag.de/sprachspiele](http://www.grubbeverlag.de/sprachspiele)

## CONTENUTO

64 carte, puzzle con 54 pezzi, pieghevole con le istruzioni del gioco e la piantina della città, sacchetto di carta per i pezzi del puzzle

## PREPARAZIONE E SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Mescola il mazzo di carte e mettilo sul tavolo, con il lato giallo rivolto verso l'alto. Distribuisci ai giocatori i 54 pezzi del puzzle in parti uguali. Quelli che avanzano (nel caso di 4 o 5 giocatori) vanno messi, visibili per tutti, al centro del tavolo.

Si fa il giro, comincia il giocatore più giovane. Se tocca a te, fatti leggere ad alta voce dal giocatore alla tua sinistra un compito a tua scelta (compito 1, 2 o 3) dalla seconda carta del mazzo

(chi legge dovrà coprire con la mano il lato giallo della carta in modo che nessuno possa leggere le soluzioni e le traduzioni).

**Se rispondi correttamente**, metti un pezzo del puzzle al centro del tavolo. Se questo si unisce a un pezzo che è già sul tavolo, ne puoi aggiungere un altro. Al massimo puoi mettere sul tavolo tre pezzi. **Attenzione:** non puoi provare i pezzi da unire al puzzle. Scegli uno sperando che si incastrino.

**Se la tua risposta è sbagliata**, non puoi mettere nessun pezzo sul tavolo e la mano passa al prossimo giocatore.

Su alcune carte si trova un compito del tipo **“Was fällt dir dazu ein?”**. Si tratta di **jolly**, per i quali non c'è una risposta giusta o sbagliata. Dai una risposta che ti sembra adeguata e metti sul tavolo un pezzo del puzzle.

Per i compiti del tipo **“Übersetze”** ci possono essere anche soluzioni diverse rispetto a quella data. Per questo motivo i giocatori dovrebbero accettare anche risposte differenti, nella misura in cui non contengano errori gravi ed evidenti.

## CONCLUSIONE DEL GIOCO

Vince chi si libera per primo di tutti i pezzi del puzzle. Si decide poi in gruppo se continuare a giocare per completare il puzzle.

## NOTA REDAZIONALE

In caso di problemi di comprensione o di pronuncia i giocatori si aiutano a vicenda! Chi legge i compiti può aiutarsi con le traduzioni sul retro delle carte.

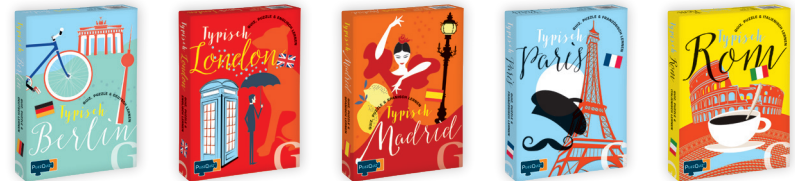
In gruppo si decide se i compiti del tipo **“Was fällt dir dazu ein?”** debbano essere letti in tedesco o in italiano (sul retro delle carte).

## GIOCARE DA SOLI

Se giochi da solo/a, puoi provare a completare il puzzle cercando di usare il minor numero possibile di carte. Ce la puoi fare ovviamente dando molte risposte esatte ma anche mettendo sul tavolo i pezzi giusti del puzzle (non è consentito provare i pezzi da unire – vedi l'avviso in alto).

In alcuni compiti compaiono dei numeri dietro ai luoghi di interesse. Questi numeri corrispondono a quelli contenuti nei cerchietti neri sulla piantina della città.

La piantina della città acclusa è una rappresentazione ridotta, che mostra solo una selezione delle strade nonché delle linee e delle fermate del trasporto pubblico locale.



Alle Rechte vorbehalten | © 2019 Grubbe Media GmbH | [www.grubbeverlag.de](http://www.grubbeverlag.de)

**Idee/Konzeption/Redaktion:** Grubbe Media GmbH, München  
**Design:** agenten.und.freunde, München, [www.a-u-f.de](http://www.a-u-f.de)  
**Kartentexte:** Valerio Vial

**Lektorat:** Antonella Crivello-Pooch / Christina Danisio  
**Kartographie:** Astrid Fischer-Leitl  
**Bildnachweis:** Adobe Stock: paseven